

Majitel licence
a organizátor v ČR a SR



Spolupořadatel
Celostátního finále



Partneři

ČASOVÝ HARMONOGRAM SCHEDULE



#	TÝM TEAM	ÚSTNÍ PREZENTACE VERBAL PRESENTATION		PREZENTACE V BOXU PIT DISPLAY PRESENTATION		TECHNICKÁ KONTROLA SCRUTINEERING		TESTOVÁNÍ NA DRÁZE TRACK TESTING		ZÁVOD 1 RACE 1	ZÁVOD 2 RACE 2
		21. 3.	22. 3.	21. 3.	22. 3.	21. 3.	22. 3.	21. 3.	22. 3.	22. 3.	22. 3.
1.	EXCALIBUR	10:30	-	17:15	-	13:00	-	-	10:00	14:00	14:40
2.	Rapid Performance	10:50	-	17:25	-	13:15	-	-	10:15	14:00	14:45
3.	SPS Pro Racing Team	11:10	-	-	12:40	15:55	-	-	10:30	14:05	15:50
4.	SD Racing Team	11:30	-	-	12:50	15:40	-	-	10:45	14:05	15:55
5.	FoFrForm	11:50	-	-	13:00	15:25	-	-	11:00	14:10	16:00
6.	Blood Elites New Generation	13:00	-	-	13:10	15:10	-	-	11:15	14:10	16:05
7.	ALFA TEAM	13:20	-	-	13:20	-	10:00	11:00	-	14:15	16:10
8.	Thunder Racing Team	13:40	-	-	13:30	-	10:15	10:30	-	14:15	16:15
9.	Press ONE	14:00	-	-	13:40	-	10:30	10:45	-	14:20	16:15
10.	ST Racing girls	-	10:00	-	13:50	11:45	-	15:10	-	14:20	16:10
11.	CFR team	-	10:20	15:10	-	11:30	-	-	11:30	14:25	16:05
12.	Racing team Moravia	-	10:40	15:20	-	11:15	-	-	11:45	14:25	16:00
13.	ONYX	-	11:00	15:30	-	11:00	-	-	13:00	14:30	15:55
14.	TORA RACING	-	11:20	15:40	-	10:45	-	-	13:15	14:30	15:50
15.	RAW TEAM	-	11:40	15:50	-	10:30	-	-	13:30	14:35	14:45
16.	WR Hussars	-	12:00	16:00	-	12:00	-	17:15	-	14:35	14:40

PRŮBĚH ZÁVODNÍHO DNE 21. BŘEZNA 2015

7:45	Příjezd týmů / příprava věcí na stavbu boxu
8:00 - 10:00	Příprava prezentačních boxů
10:00	Oficiální zahájení
10:30	Ústní prezentace / testování na dráze / technické kontroly
12:15 - 13:00	Přestávka
13:00	Pokračování ústních prezentací / testování na dráze / technických kontrol
14:45	Představení soutěže 4x4 Land rover
15:10	Prezentace v boxech / testování na dráze / technické kontroly
16:10	Beseda s fotografem / novinářem Martinem Strakou na téma Rallye Dakar, 24 hodin Le Mans
17:15	Prezentace v boxech
17:45	Ukončení prvního závodního dne

PRŮBĚH ZÁVODNÍHO DNE 22. BŘEZNA 2015

9:45	Příjezd týmů do Techmania
10:00	Ústní prezentace / testování na dráze / technické kontroly - dokončení
12:00 - 12:40	Přestávka
12:40	Prezentace v boxech / testování na dráze - dokončení
14:00	Závody na dráze
16:00	Vyhlášení vítězů

- * ústní prezentace probíhají v oddělené místnosti, pouze za přítomnosti poroty a konkrétního týmu
- * technická kontrola modelů formule 1 probíhá v prostoru měření částí vozů, pouze za přítomnosti technických komisařů a konkrétního týmu
- * v průběhu technické kontroly komisaři vysvětlují důvody ztráty jednotlivých bodů za nedodržení specifikace vozu modelu formule 1

PRAVIDLA TESTOVÁNÍ:

- * každý tým má přesně vymezený čas pro testování, není možné jej měnit
- * testování není povinné
- * každý tým má k dispozici 5 bombiček
- * reakční čas se testuje bez modelu na závodní dráze

3/21/15 SCHEDULE - DAY 1

7:45 a.m.	Teams arrive at Techmania Science Centre
8:00 a.m. - 10:00 a.m.	Pit display set up
10:00 a.m.	Opening ceremony
10:30 a.m.	Verbal Presentation / Track Testing / Scrutineering
12:15 p.m. - 1:00 p.m.	Break
1:00 p.m.	Verbal Presentation / Track Testing / Scrutineering
2:45 p.m.	Presentation of Land Rover 4x4 in Schools Challenge
3:10 p.m.	Presentation of Pit Displays / Track Testing / Scrutineering
4:10 p.m.	Guest Talk on the Dakar Rally & Le Mans 24 Hour with Photographer and Journalist, Martin Straka
5:15 p.m.	Presentation of Pit Displays
5:45 p.m.	End of Competition Day 1

DRÁHA 1

DRÁHA 2

3/22/15 SCHEDULE - DAY 2

9:45 a.m.	Teams arrive at Techmania Science Centre
10:00 a.m.	Verbal Presentation / Track Testing / Scrutineering - Final
12:00 p.m. - 12:40 p.m.	Break
12:40 p.m.	Presentation of Pit Displays / Track Testing - Final
2:00 p.m.	Racing commences
4:00 p.m.	Award Ceremony

- * Verbal presentations take place in a separate room with judges and team only
- * Scrutineering is where the judges measure the dimensions of formula 1 model car to ensure they comply with the competition regulations
- * During Scrutineering, any penalties awarded for non compliance of the regulations will be explained by the judges